

Vous êtes titulaire d'un **master** dans un domaine relatif aux médias numériques, à l'interactivité ou à la mobilité...

Nous avons besoin de **vous** pour nos projets de **recherche**

Un **environnement unique** de recherche dans les domaines du jeu et des médias numériques

Associés au Cnam-Enjmin, les **laboratoires CEDRIC du Cnam et L3i de l'Université de la Rochelle** vous proposent un environnement unique pour réaliser une thèse dans un des domaines suivants :

- ♦ Modèles et dispositifs d'interactions
- ♦ Théorie et outils pour le Game Design
- ♦ Conception sonore interactive
- ♦ Principe de conception des jeux utiles (Serious Game)
- ♦ Architecture des jeux ubiquitaires
- ♦ Jeux adaptatifs

Cette thèse d'une durée de **3 ans** fait l'objet d'un **contrat de travail** nécessairement rémunéré.

Elle peut être réalisée dans le cadre :

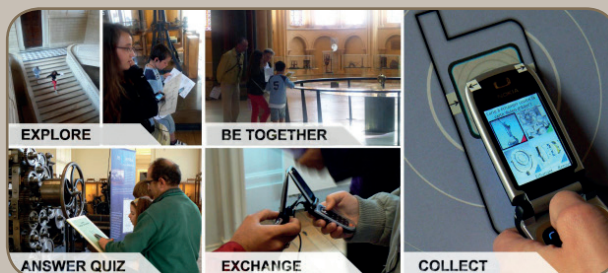
- ♦ d'une bourse doctorale du gouvernement
- ♦ d'une convention étudiant·e, université et industrie
- ♦ d'un projet de recherche collaboratif liant des industriels et des universitaires

Quelques thèses soutenues ou en cours

- **Mesure de la difficulté dans les jeux vidéo** (thèse de Guillaume LEVIEUX)
- **Conception et développement d'un jeu sérieux pour l'orientation professionnelle** (projet Jeu Serai)
- **Le Game Design des jeux thérapeutiques**
- **Conception d'un environnement interactif de synthèse pour les villes virtuelles** (projet Terra Dynamica)
- **Le son dans Collada : un moteur son pour les villes virtuelles** (projet Terra Dynamica)
- **Modèle et outils pour l'écriture sonore interactive**
- **Systèmes et jeux en réalité augmentée pour les musées** (projets PLUG et ARSENSE)



Illustration du project Terra Dynamica



Illustrations du project PLUG

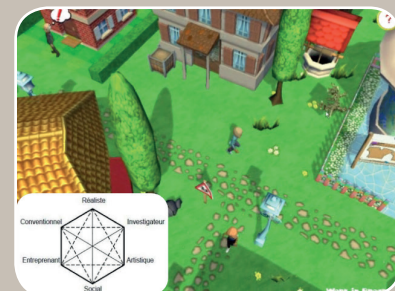


Illustration du project Jeu Serai