

**Master Sciences, technologies, santé mention audiovisuel, médias interactifs numériques, jeux
spécialité « jeux et médias interactifs numériques »**

LISTES DES CANDIDAT·E·S ADMISSIBLES AUX ORAUX

Pour les candidat·e·s qui résident à l'étranger ou qui ne pourront pas se déplacer sur Angoulême pour les oraux (motif justifié : ex. stage à l'étranger), merci d'écrire à aurelie.truel@lecnam.net dès que possible.

Vous recevrez tous une **convocation individuelle** pour les épreuves orales par email avec les lieux et heures de convocation **entre le 25 juin et 26 juin au plus tard**. Attention : pour ceux qui sont retenus pour 2 spécialités, vous passerez 2 oraux différents.

Tout·e candidat·e (reçu·e ou non reçu·e) recevra un relevé de notes concernant les écrits sous un délai d'1 mois à partir d'aujourd'hui

	NOM	Prénom	Parcours 1	Parcours 2
1	ALAPHILIPPE	Maxime	Management de Projet	
2	ALAZAIS	Florian	Programmation	
3	ARNOL	Vincent	Management de Projet	Game Design
4	AZZI	Wissam	Game Design	
5	BELTHOISE	Félix	Game Design	
6	BERENGUIER	Emeline	Programmation	
7	BESNARD	Maxime	Game Design	
8	BIGAUD	Pierre	Game Design	
9	BOISEL	Sylvain	Conception Visuelle	
10	BOMBAIL	Hugo	Programmation	
11	BORDES	Quentin	Management de Projet	
12	BOUDRY-AUBRY	Martin	Game Design	
13	BOURGEOIS	Homère	Game Design	
14	BOUVIER	Maëva	Conception Visuelle	
15	BRISAC	Alfred	Programmation	
16	CABAUD	Samuel	Game Design	
17	CAILLET	Claudia	Programmation	
18	CAMENEN	Morgan	Conception Visuelle	
19	CARREZ	Aloïs	Programmation	
20	CHANTRIAUX	Charles	Ergonomie	
21	CHASTAGNOL	Thomas	Conception Sonore	
22	CHOUERY	Sacha	Game Design	
23	COLTIER	Jason	Conception Visuelle	
24	COURBIER	Raphaël	Programmation	
25	DA SILVA	Loïc	Game Design	
26	DARMON	Benjamin	Conception Sonore	
27	DARTOEN	Guillaume	Game Design	
28	DE BRABANT	Charlotte	Ergonomie	
29	DROUILLARD	Damien	Conception Sonore	

	NOM	Prénom	Parcours 1	Parcours 2
30	DUNAS	Hugo	Game Design	
31	DUPUIS	Quentin	Management de Projet	
32	DURAND	Ambroise	Management de Projet	
33	ERIKCI	Meryem	Conception Visuelle	
34	ESPINASSE	Marine	Game Design	
35	ESTEVE	Romain	Ergonomie	
36	EYHERAMOUNO	Paul	Ergonomie	
37	FANGET	Maëlle	Conception Visuelle	
38	FENIELLO	Coralie	Management de Projet	
39	FENOLL	Léo	Game Design	
40	FONGUE	Jérémy	Ergonomie	
41	FRICHE	Lucas	Game Design	
42	GAIDIER	Laurent	Game Design	
43	GALIBOURG	Pascal	Game Design	
44	GARCIA	Romane	Conception Visuelle	
45	GAUMIN	Sébastien	Programmation	
46	GAUTHIER	Benoît	Ergonomie	
47	GAUTIER	Constance	Management de Projet	
48	GIRAUD	Simon	Game Design	
49	GRAPIN	Mathilde	Programmation	
50	GUAROBERT	Jeremy	Conception Sonore	
51	GUIMARD	Raphaël	Game Design	
52	HAULER	Amaury	Ergonomie	
53	HELMER	Inès	Conception Visuelle	
54	HEURTÉ	Pierre Henri	Game Design	Programmation
55	HOUZÉ	Ronan	Game Design	
56	JOBINS	Morgan	Programmation	
57	KARTALOVSKI	Marko	Game Design	
58	KRESSMANN	Océane	Game Design	
59	LAVERGNE	Corentin	Conception Sonore	
60	LE	Dinh Van Xuan	Conception Visuelle	
61	LE GACQ	Louis	Management de Projet	
62	LE NESTOUR	Marc	Game Design	
63	LECOMTE	Ivan	Game Design	
64	LEMETTEIL	Ophélie	Game Design	
65	LOUBIERE	Agathe	Conception Visuelle	
66	MADÉLINE	Thomas	Conception Sonore	
67	MALÉZIEUX	Hugo	Conception Visuelle	
68	MALHERBE	Axel	Game Design	
69	MARROCQ	Aloïs	Programmation	
70	MAYAKI	Abdoul-Jabar	Conception Sonore	
71	MERCIER	Thomas	Programmation	
72	METTE	You-Jeen	Conception Visuelle	
73	MICHAUT	Séverin	Programmation	
74	NANTERMOZ BENOIT-GONIN	Léo	Ergonomie	

	NOM	Prénom	Parcours 1	Parcours 2
75	NAUDIN	Louis	Conception Sonore	
76	NOGUEIRA VARZEA	Jorge	Programmation	
77	OSTER	Jérémie	Game Design	
78	PAU	Perrine	Conception Visuelle	
79	PIERI	Manon	Conception Visuelle	
80	PILATE	Clément	Game Design	
81	PINILLA	Santiago	Conception Visuelle	
82	PRÉVOST	Baptiste	Programmation	
83	RAMEY	Pierre	Conception Sonore	
84	RIBAULT	Jonathan	Conception Sonore	
85	RIBOUT	Horace	Programmation	
86	RIFF	Anais	Conception Visuelle	
87	RIVAT	Aurélien	Ergonomie	
88	RIVIERE	Sylvain	Management de Projet	
89	ROSETTE	Fiona	Game Design	
90	ROUAULT-LELIÈVRE	Ulysse	Programmation	Game Design
91	ROY	Naomi	Conception Visuelle	
92	ROY	Romain	Programmation	
93	ROYERES	Paco	Programmation	
94	SALMON	Emilien	Management de Projet	
95	SERON	Camille	Conception Visuelle	
96	SOUC	Dorian	Ergonomie	
97	TORRERO	Anthony	Conception Visuelle	
98	VAIN	Florent	Programmation	
99	VERPILLAT	Théo	Game Design	
100	VEYSSIERE	Léo	Programmation	
101	VIOLIER	Sébastien	Programmation	
102	WAGNER	Mélusine	Conception Visuelle	
103	ZANETTACCI-STEPHANOPOLI	Pierre	Ergonomie	