

**Master Sciences, technologies, santé mention audiovisuel, médias interactifs numériques, jeux
spécialité « jeux et médias interactifs numériques »**

**LISTES DES CANDIDAT·E·S ADMISSIBLES À L'ÉCRIT
(samedi 25 mai 2019 - 09h00 à 17h00 - Cnam Paris)**

Pour les candidat·e·s **qui résident à l'étranger et qui ne peuvent pas passer les épreuves écrites à Paris**, merci de vous rapprocher de **Campus France ou d'une université** pour organiser le déroulement de vos épreuves sur place.

Merci également d'informer l'**administration du Cnam-Enjmin** de votre situation dès maintenant par email à : aurelie.truel@lecnam.net

Tout·e candidat·e (reçu·e ou non reçu·e) recevra un relevé de notes concernant le dossier créatif sous un délai d'1 mois

	NOM	Prénom	Parcours 1	Parcours 2
1	ACEITUNO	Pierre	Management	
2	ALVES	Guillaume	Programmation	
3	ANGELI	Guillaume	Management	
4	ANGOUE-ONDO	Olivier	Conception visuelle	
5	AUBRY	Mathieu	Game design	
6	AUGRAS	Quentin	Management	
7	AZZI	Wissam	Game design	
8	BACHELIER	Romain	Game design	
9	BAMBA	Icare	Game design	
10	BARIET	Laurent	Conception sonore	
11	BARRIÈRE	Emile	Game design	
12	BELAROUCI	Lucas	Management	
13	BELKHENCHIR	Mathieu	Programmation	
14	BERMIS	Lisa	Conception visuelle	
15	BERRADA	Jad	Management	
16	BLANC	Alienor	Ergonomie	
17	BLANC	Thomas	Game design	
18	BONNET	Jérôme	Conception sonore	
19	BRASSART	Manuel	Conception visuelle	
20	BROLLES	Célestin	Conception sonore	
21	BRUNEL	David	Conception visuelle	
22	BUSSON	Samuel	Programmation	
23	CARREZ	Aloïs	Programmation	
24	CASSANELLI	Alexandre	Programmation	
25	CHABROUILAUD	Guerric	Conception sonore	
26	CHARVIN	Alexandre	Game design	
27	CHAUVEAU	Martin	Game design	
28	CHOSSON	Aurélien	Programmation	
29	CHOUERY	Sacha	Game design	
30	CHOVEAU	Etienne	Programmation	
31	CHRISTEAUT	Yann	Programmation	
32	CLAIREAUX	Doriane	Conception visuelle	

	NOM	Prénom	Parcours 1	Parcours 2
33	CLAISSE	Jean	Game design	Programmation
34	COLAS	Maxence	Programmation	
35	COUSSEAU	Arthur	Programmation	
36	DA SILVA	Loïc	Game design	
37	DESCHAMPS	Matéo	Conception sonore	
38	DI DOMENICO	Valentin	Conception sonore	
39	DIJKSTRA	Tom	Conception visuelle	
40	DREVILLON	Yaëlle	Conception visuelle	
41	DROUILLARD	Damien	Conception sonore	
42	DUALE	Clement	Game design	
43	DUBOIS	Maëlys	Conception visuelle	
44	DUPONT	Guillaume	Programmation	
45	DUPUIS	Quentin	Conception visuelle	Management
46	EMSALLEM	Max	Game design	
47	ESPINADEL	Laurianne	Conception sonore	
48	FAURE	Charline	Conception visuelle	
49	FERMAUD	Ida	Game design	
50	FERRANDEZ	Audrey	Conception visuelle	
51	FLORIO	Adrien	Game design	
52	FONGUE	Jérémy	Ergonomie	
53	FORESTIER	Kiyan	Game design	
54	FORTUNATO	Clémence	Conception visuelle	
55	GAUTHIER	Benoît	Ergonomie	
56	GHIZZARDI	Thomas	Programmation	
57	GIGANT	Simon	Programmation	
58	GOUESNARD	Kévin	Conception visuelle	
59	GOURMELON	Jean-Michel	Ergonomie	
60	GRANGE	Joshua	Game design	
61	GRASSIN	Louis	Game design	
62	GUÉRIN	Baptiste	Game design	
63	GUERNET	Darius	Game design	
64	HAASE	Siegfried	Game design	
65	HELLALI	Melaine	Management	
66	HERRERO	Antonin	Programmation	
67	HEURTÉ	Pierre-Henri	Game design	
68	HUBERT	Laurie	Programmation	
69	IMBERT	Thomas	Conception sonore	
70	KHARBECHÉ	Toufik	Programmation	
71	KUKOVICIC	Frédéric	Conception sonore	
72	LABORDE	Julen	Conception visuelle	
73	LANNE	Louis	Conception visuelle	
74	LAUR	Camille	Game design	
75	LE NESTOUR	Marc	Game design	
76	LEFORT	Magali	Conception visuelle	
77	LERAY	Nicolas	Game design	
78	LOIZILLON	Bastien	Conception sonore	
79	MALBEC	Elise	Conception visuelle	
80	MANSIER	Thibault	Conception visuelle	Programmation

	NOM	Prénom	Parcours 1	Parcours 2
81	MARTIN-VIGIER	Timothy	Management	
82	MAYOT	Arthur	Game design	
83	MEZZA	Nathan	Game design	
84	MNAKRI	Youcef	Conception visuelle	
85	MONDUCCI	Tommy	Game design	
86	MONESMA	Grégoire	Conception sonore	
87	MONNET	Lucas	Game design	
88	MOREAU	Alexis	Ergonomie	
89	MOREAUX	Rémi	Ergonomie	
90	MUSSEAU	Julie	Game design	
91	NDAW	Maïna	Game design	
92	NGUYEN	Kim	Conception sonore	
93	OLIVIER	Théo	Programmation	
94	PASSET	Fany	Game design	
95	PATRICIO	Clement	Programmation	
96	PECH	Guilhem	Programmation	
97	PENON	Victor	Game design	
98	PEREZ--GERVAIS	Terry	Conception sonore	
99	PERRET	Marion	Conception sonore	
100	PETERS	Florentin	Game design	
101	PETIT	Jules	Game design	
102	PICCOLI	Delphine	Conception visuelle	
103	PILLING	Thomas	Game design	
104	PONTHIEU	Léonard	Game design	
105	POSADAS	Valentin	Ergonomie	Game design
106	PRODEO	Rémi	Game design	
107	RAMEY	Pierre	Conception sonore	
108	RIFFAUT	Bérénice	Game design	
109	RIVAT	Aurélien	Ergonomie	
110	ROIRAND	Yann	Management	
111	ROSMARINO	Chiara	Game design	
112	ROVERA	Séverine	Game design	
113	ROY	Naomi	Conception visuelle	
114	ROY	Romain	Programmation	
115	SALLEBERT--MENAUT	Hugo	Programmation	
116	SALVI	Téo	Conception visuelle	
117	SANTORO	Fabrizio	Programmation	
118	SAOUTER	Marion	Programmation	
119	SEBBAG	Julien	Management	
120	STEMETZ	Valentin	Ergonomie	
121	STUDER	Dimitri	Game design	
122	SUMIC	Aïdin	Programmation	
123	SUTY	Zephyr	Game design	
124	TEKNI	Othmane	Conception visuelle	
125	TERRANCE	Pierre	Game design	
126	THEVENOUX	Antoine	Management	
127	THOLANCE	Matthieu	Game design	
128	TRÉVIGNON	Théa	Management	

	NOM	Prénom	Parcours 1	Parcours 2
129	ULYSSE	Pierre	Programmation	
130	VANDERHAEGEN	Julien	Programmation	
131	VARON	Louis	Conception visuelle	
132	VIAU	Benjamin	Game design	
133	VICTOIRE	Nicolas	Management	
134	VILLAIN	Benoît	Game design	